



2026 Reglement

Disse vilkår og betingelser for deltagelse gælder for det digitale mesterskab: Danish Formula Sim Racing Championship 2026, der finder sted mellem august og september 2026.

Indholdsfortegnelse

1. Generelt	2
2. Tilmelding	2
3. Divisioner	3
4. Kommunikation	4
5. Format	4
6. Kalender 2026	5
7. Pointsystem	5
8. Broadcast	6
9. Sportsligt reglement	6
10. Kørsel på banen	7
11. Udnyttelse af fejl i spillet	9
12. Hacking og snyd	9
13. Løbsrevision	10



1. Generelt

1.1. Bruger profil

Det er ikke tilladt at dele sin profil med andre. Alle brugernavne er personlige, og det accepteres ikke at flere kørere deles om en login konto. Del derfor aldrig dit password med andre. Opdages kørsel i andres navn kan løbsledelsen udelukke føreren, og fratage alle point i mesterskabet.

1.2. Krav til software

Mesterskabet afvikles i simulator spillet EA SPORTS™ F1® 25: 2026 Season Pack på enten PS, PC eller Xbox.

1.3. Drift af mesterskabet

Mesterskabet organiseres og drives af frivillige fra Nordic eRacing (NeR) i tæt samarbejde med Dansk Automobil Sports Union (DASU).

1.4. Officielt Danmarksmesterskab

Mesterskabet er et officielt Danmarksmesterskab under Dansk Automobil Sports Union.

1.5. Persondata og GDPR

Ved tilmelding accepterer deltageren, at Nordic eRacing og DASU må behandle nødvendige personoplysninger i forbindelse med afviklingen af mesterskabet.

Dette inkluderer blandt andet:

- navn,
- gamertag,
- e-mailadresse,
- Discord-bruger,
- resultater,
- livestreams,
- samt eventuelt video- og billedmateriale.

Oplysningerne anvendes udelukkende til administration, afvikling og promovering af mesterskabet og videregives ikke til uvedkommende tredjepart uden samtykke, medmindre lovgivningen kræver det.

1.6. Rettigheder til broadcast

Ved deltagelse accepterer deltageren, at Nordic eRacing, DASU og seriens samarbejdspartnere må anvende:

- gameplay,
- livestreams,
- billeder,
- webcam,
- stemme,
- navn og gamertag



i forbindelse med:

- livestreams,
- highlights,
- sociale medier,
- promovering,
- sponsoraktiviteter,
- og øvrig markedsføring af mesterskabet.

Deltageren modtager ikke særskilt betaling for anvendelsen af dette materiale.

1.7. Deltagelse for mindreårige

Deltagere under 18 år skal have samtykke fra en forælder eller værge for at kunne deltage i mesterskabet. Løbsledelsen kan til enhver tid anmode om dokumentation for samtykke. Ved manglende samtykke kan deltageren udelukkes fra serien.

1.8. Force majeure og arrangør forbehold

Løbsledelsen forbeholder sig retten til at ændre kalender, format, tidsplan, serverindstillinger eller øvrige forhold ved tekniske problemer, serverfejl, force majeure eller andre forhold uden for organisationens kontrol. Løbsledelsen kan desuden udsætte, flytte eller aflyse løb eller dele af mesterskabet, hvis det vurderes nødvendigt for at sikre fair og forsvarlig afvikling af serien.

2. Tilmelding

2.1. Tilmelding

Tilmelding til mesterskabet via <https://nordiceracing.dk/dm/>

Tilmeldingsfrist er lørdag den 8. august 2026 klokken 23:59. Tilmelding er bindende.

Bemærk at man skal være dansk statsborger for at kunne deltage i mesterskabet.

2.2. Tilmeldingsgebyr

Tilmeldingsgebyret er 149 kr. Nuværende medlemmer af Nordic eRacing forening får 50 kr. refunderet.

Tilmeldingsgebyret dækker deltagelse i kvalifikationen. Kun de bedst placerede deltagere kvalificerer sig til DM i henhold til divisionsopdelingen. Betaling af tilmeldingsgebyr er ikke en garanti for kvalifikation til DM.

2.3. Klub

Ved tilmelding opnår du ét års medlemskab af Nordic eRacing under Dansk Automobil Sports Union, gældende fra tilmeldingsdatoen.

2.4. E-mail

Når deltageren tilmelder sig mesterskabet, vil deltageren modtage en bekræftelse pr. e-mail. Derefter skal deltagere tilmelde sig "Nordic eRacing" DM-kanal på discord for at følge opdateringer om serien. Når alle kørere får en starttid til kvalifikationsrunden og derefter bliver fordelt på divisionerne, vil det blive offentliggjort på discord serveren.

3. Divisioner

3.1. Opdeling af divisioner

Kvalifikationen til DM vil forløbe over 3 dage fra d. 18-20/08-2026. Endelig tidsplan vil offentliggøres når antallet af deltagere er opgjort.

3.2. Tidsplan for kvalifikation til divisions inddeling

Session	Tidspunkt	Varighed
Dag 1: Albert Park Circuit (tørt) Suzuka Circuit (vådt) Hungaroring (tørt - <u>køres kun ved under 44 tilmeldte</u>)	18/08-26 Fra kl. 19.00 til ca. kl. 22.00	2-3 kval. af 18 minutter
Dag 2: Lobby 1/2 Lusail International Circuit (tørt) Autodrome Nazionale Monza (vådt) Red Bull Ring (tørt - <u>køres kun ved under 44 tilmeldte</u>)	19/08-26 Fra kl. 19.00 til ca. kl. 22.00	2-3 løb af 40 minutter
Dag 3: Lobby 2/3 Lusail International Circuit (tørt) Autodrome Nazionale Monza (vådt) Red Bull Ring (tørt - <u>køres kun ved under 44 tilmeldte</u>)	20/08-26 Fra kl. 19.00 til ca. kl. 22.00	2-3 løb af 40 minutter

3.3. Dag 1

Deltagerne fordeles tilfældigt, i et passende antal lobbyer.

- Short kvalifikation afvikles (2/3x18 min) med Ghosting On, så kørene ikke forstyrrer hinanden.
- Tiderne fra alle kvalifikationer lægges sammen.
- Resultaterne bruges til at fordele køre i løbslobbyer på dag 2 og 3.

3.4. Dag 2 og 3

Dag 2 og 3 afvikles ved at løbslobbyerne kører løb på banerne angivet ovenfor. Den detaljerede tidsplan, for de respektive lobbyer, vil blive annonceret, når deltagerantallet er fastsat. Der køres one shot kval og 35% race med Ghosting OFF. Kørene vil få point på banerne på baggrund af pointsystemet beskrevet i punkt 7.1. Stillingen fra de respektive lobbyer vil blive sat sammen til én samlet stilling. Denne stilling afgør divisionsinddelingen til DM, så nr. 1-22 vil komme i 1. div, nr. 23-44 i 2. div. osv.

3.5. Antal deltagere på divisionerne

I hver division vil der være op til 22 deltagere, fordelt efter point optjent i kvalifikationen i henhold til punkt 3.4. Der kan oprettes maksimalt 3 divisioner (66 deltagere i alt). De 66 bedst placerede deltagere efter dag 2 og 3 kvalificerer sig til DM, forudsat at de relevante divisioner oprettes. En division oprettes kun ved minimum 18 kvalificerede deltagere. Division 2 og 3 vurderes uafhængigt af hinanden og oprettes, hvis kravet er opfyldt. Hvis en division ikke oprettes, reduceres antallet af kvalificerede deltagere tilsvarende. Deltagere, som ikke direkte kvalificerer sig, placeres på en reserveliste baseret på deres kvalifikationspoint. Ved afbud tilbydes pladsen til den højest placerede deltager på reservelisten.

3.6. Reserverliste

Deltagere som ikke kvalificerer sig direkte til divisionerne, placeres automatisk på en reserverliste baseret på deres samlede pointscore fra kvalifikationen. Hvis en kvalificeret deltager melder afbud eller udebliver, tilbydes pladsen til den højest placerede reservekører. Reservekørere skal kunne bekræfte deltagelse indenfor den tidsfrist, som løbsledelsen fastsætter. Svares der ikke inden fristen, går pladsen videre til næste reservekører. En reservekører som deltager i en afdeling, optjener point på lige vilkår med øvrige deltagere.

3.7. Fravær og afbud

Deltagere som er forhindret i at deltage i en afdeling, skal melde afbud til løbsledelsen hurtigst muligt via Discord. Udeblivelse uden afbud kan medføre:

- advarsel,
- tab af plads i divisionen,
- eller udelukkelse fra serien.

Ved gentagne udeblivelser forbeholder løbsledelsen sig retten til at erstatte deltageren med en reservekører.

3.8. Offentliggørelse af divisioner

Divisionerne offentliggøres fredag 21. august.

4. Kommunikation

4.1 Generel kommunikation

Al information omkring mesterskabet kan findes på Nordic eRacing discord kanal, samt løbende opdateringer kommer på mesterskabets Discord server "Nordic eRacing" DM-kanal. Det er op til deltageren selv at holde sig opdateret via denne.

4.2 Førermøde

Førermødet er obligatorisk og afholdes på Discord server "Nordic eRacing" DM-kanal, under "Drivers Briefing".

4.3 Respekt for hinanden

Sker der uheld, forventes en sober dialog mellem de involverede deltagere. Det er vigtigt for NeR, at tonen i online gaming giver plads til alle, og overholder man ikke dette, kan man blive straffet med op til udelukkelse af serien.

5. Format

5.1 Bilvalg

Alle biler er equal og bilvalg er F126 biler. Første vælger er den øverst placerede i kvalifikationsinddelingen. Derefter følges rækkefølgen ned ad.

5.2 Setup

Man kører med eget setup. Når kvalifikationen er startet, er det ikke tilladt at ændre setup mellem kvalifikation og løb, da vi kører med parc fermé-regler ON. Eventuelle setup ændringer, som spillet automatisk tillader under parc fermé, er tilladt for alle deltagere på lige vilkår.

5.3 Assist

Linje assist vil være tilladt, alle andre assists er ikke tilladt.

5.4 Lobby

Division 1 indeholder 22 kørere samt 2 lobby hosts/kommentatorer.

Division 2 indeholder op til 22 kørere samt 1 til 2 lobby hosts.

Division 3 oprettes kun ved min. 18 deltagere eller max. 22 kørere samt 1 til 2 lobby hosts.

5.5 Tidsplanen for en løbsaften

Session	Tidspunkt	Varighed
Lobby åbner	18:45	15 minutter
Træning	19:00 (pause under førermøde)	60 minutter
Førermøde / Drivers Briefing	19:40	10 minutter
Short Kvalifikation	20:15	18 minutter
Løb 50% race	20:35	45 minutter

Bemærk, at tidsplanen kan blive skubbet lidt, hvis der opstår serverfejl el. lign.

5.6 Kvalifikation

18 minutters kvalifikation.

5.7 Gridding

I løbet sker gridding i henhold til kvalifikationen.

5.8 Serverindstillinger

Alle løb vil være med officiel start tid og med følgende standardindstillinger, medmindre andet annonceres af løbsledelsen:

- Equal Performance: ON
- Dynamic Weather: ON
- Rules and Flags: ON
- Corner Cutting: Strict
- Damage: Standard
- Formation Lap: ON
- Safety Car: Standard
- Red Flags: OFF

Løbsledelsen forbeholder sig retten til at ændre serverindstillinger ved tekniske problemer eller særlige forhold.

**5.9 Start procedure**

Deltagere må ikke trykke ready før der er gået minimum 2 minutter.

5.10 Genstart af løb

Se punkt 9.3.3

5.11 Incident straf

Der uddeles tidsstraffe for overskridelser af kørsel på bane. Det kan være 5, 10, 20 sekunder. I særlig grove tilfælde kan der uddeles DSQ.

6. Kalender 2026

Afdeling	Bane	Dato
Tilmeldingsfrist		08/08-26
Kvalifikation Dag 1	Se punkt 3.2 og 3.3	18/08-26
Kvalifikation Dag 2 og 3	Se punkt 3.2 og 3.4	19-20/08-26
Offentliggørelse af divisioner		21/08-26
1. Afdeling	Jeddah Corniche Circuit	26/08-26
2. Afdeling	Silverstone Circuit	02/09-26
3. Afdeling	Circuit de Spa-Francorchamps	09/09-26
4. Afdeling	Madrid Circuit F1	16/09-26
5. Afdeling	Autódromo José Carlos Pace	23/09-26
6. Afdeling	Yas Marina Circuit	30/09-26

7. Pointsystem

7.1. Løb

P	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20-22
Pt	30	24	20	17	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

7.2. Point

Hver kører modtager point i henhold til sin slutplacering i hvert løb. Der gives ikke point for den hurtigste omgang i løbet.

7.3. Droprunde

Alle kørere får fratrukket den afdeling af mesterskabet hvor de har optjent mindst antal point i forhold til andre afdelinger. Dette betyder at man som kører, kan sidde over i én afdeling.

7.4. Struktur i tilfælde af lige point for top tre i hver division

1. Deltageren med flest førstepladser vinder
2. Er det stadig lige, vinder deltageren med flest andenpladser
3. Er det stadig lige, vinder deltageren med flest tredjepladser
4. Sådan fortsætter processen indtil sidstepladsen.
5. Hvis det stadig er uafgjort, vinder køreren som sluttede bedst i det seneste løb



8. Broadcast

8.1. Division 1

Løbene i Division 1 bliver streamet via på YouTube og Twitch.

8.2. Alle divisioner

Deltagere i alle divisioner skal streame fra egen kanal, fra deres egen bil, til en Youtube eller Twitch kanal, som skal kunne tilgås med link. Læg link i vores discord server.

9. Sportsligt reglement

9.1. Generelt

- 9.1.1. Bemærk at reglementet ikke er endeligt. Løbsledelsen kan til enhver tid tilføje yderligere regler for bestemte begivenheder / serien, baseret på behovet for yderligere afklaring af specifikke retningslinjer, eller for at sikre fair konkurrence i løbet af serien. Derfor er det vigtigt, at alle kørere læser eventuelle tillægsregler før hvert løb
- 9.1.2. Dette reglement gælder til enhver tid uanset session. Reglerne giver et generelt set forventninger til alle deltagere, der til enhver tid skal overholdes når de deltager i et event.

9.2. Opførsel udenfor banen

- 9.2.1. Deltageren må ikke handle på en måde, som får FIA, DASU, NeR, sponsorer eller F126 til at fremstå uærlige. Dette gælder både under en begivenhed eller andre aktiviteter som relateres til en begivenhed. Deltageren er fri til at udføre deres daglige aktiviteter udenfor serien, dog vil handlinger som er i strid med seriens principper, føre til yderligere efterforskning, hvilket kan resultere i at deltageren udelukkes fra serien.
- 9.2.2. Deltageren må ikke fornærme eller true en anden på noget tidspunkt under et event. Dette gælder hverken verbalt, fysisk, via kommunikationskanaler, broadcast eller på sociale medier. Enhver adfærd, der kan være stødende for en person, et uspecificeret antal mennesker eller i strid med sportens ånd, betragtes som en overtrædelse af reglerne, uanset om nogen føler sig stødt.
- 9.2.3. Usportslig optræden, flaming og svigagtig adfærd kan straffes med udelukkelse, pointstraf og/eller gridstraf.
- 9.2.4. Protester, klager og henvendelser i følelsesladet eller negativ tone rettet mod kørere, race stewards eller løbsledelse vil hverken blive accepteret eller besvaret.

9.3. Internetforbindelse

- 9.3.1. Det er deltagers ansvar at have en ordentlig og lag-fri internetforbindelse. En deltager der lagger, og dermed ikke opfylder kravene, vil af hensyn til de andre kørere blive bedt om at forlade serveren eller i ekstreme tilfælde blive udelukket fra serveren uden varsel.
- 9.3.2. Hvis en deltager mister forbindelsen til serveren under et løb, betragtes deltageren som udgået af løbet (DNF), medmindre andet vurderes af løbsledelsen. Det er tilladt at rejoin et aktivt løb, hvis spillet automatisk tillader dette, og det ikke vurderes at forstyrre eller give en sportslig fordel i forhold til de øvrige deltagere.
- 9.3.3. Går serveren ned eller sker der andre lignende problemer, der forhindrer den normale gennemførsel af løbet, stoppes løbet. Er der kørt 75% af den totale distance, vil resultatet blive bestemt i forhold til stillingen før serverens sammenbrud. Under 75% aflyses løbet.



9.3.4. Genstart af lobby sker kun ved følgende scenarier:

- ☐ Hvis flere end 5 kører, mister forbindelsen til lobby i kvalifikation indenfor de første 10 minutter.
- ☐ Hvis flere end 5 kører, mister forbindelsen til lobby i løb indenfor de første 5 omgange.

9.4. Chat på aktiv server

Al tekstchat lukker efter drivers briefing og er forbudt og kan straffes. Dette gælder også ting som "thanks", "sorry" og andre små kommentarer. Chat er først tilladt, når den sidste deltager har krydset målstregen. Løbsledelsen har tilladelse til at give meddelelser på chat på alle tidspunkter.

10. Kørsel på banen

10.1. Sikker på banen

- 10.1.1. Det er et krav, at man kan styre bilen og kører sikkert, således at man ikke er til fare for andre kørere på banen. Hvis løbsledelsen vurderer, at en deltager ikke kører sikkert, kan vedkommende udelukkes fra det pågældende løb. Denne afgørelse kan ikke appelleres.
- 10.1.2. Påkørsler af andre (hævnakt og lignende) er ikke tilladt, det samme gælder "dive bombing", hvor man kører ind i siden på en konkurrent, for at kunne komme gennem svinget. Brake testing af andre deltagere er ikke tilladt.

10.2. Banegrænser

Der køres efter F126 regler.

10.3. Løbstart

- 10.3.1. Der vil blive brugt stående start i alle løb.
- 10.3.2. Når starten går / når de røde lys slukkes, skal alle deltagere huske på, at andre deltagere muligvis ikke accelererer lige så hurtigt som man selv gør. Dette kan eksempelvis skyldes hjulspin eller reaktionshastighed.
- 10.3.3. Deltagere må ikke trykke ready før der er gået minimum 2 minutter til en løbsstart.

10.4. Overhaling

Det er den bagfrakommende deltager, der har ansvaret for at vurdere, om en overhaling kan gennemføres forsvarligt. En bil anses for at have opnået overlap, når bilens forhjul minimum er på højde med modpartens baghjul inden turn-in. Når overlap er opnået, skal begge deltagere efterlade tilstrækkelig plads til hinanden. Dette gælder både ind i, igennem og ud af svinget. Det er altid deltagernes eget ansvar at orientere sig og sikre, at de ikke skaber kontakt eller presser andre deltagere af banen.

10.5. Blokering

- 10.5.1. Overdreven blokering af andre deltager er forbudt. "Overdrevet" defineres som at skifte vognbane mere end én gang mellem to sving.
- 10.5.2. I bremsezonen må en kører ikke skifte vognbane for at blokere en anden deltagers linje. Når en deltager har påbegyndt nedbremsning, anses denne for at være forpligtet til at holde deres bane og kan derfor ikke bevæge sig over i en anden deltagers linje, for at blokere sin placering. En deltager som er skyld i en hændelse, der tvinger den anden deltager ud af sporet i bremsezonen, kan blive straffet.
- 10.5.3. Det er ikke tilladt at "bremseteste" en anden deltager. Bremsetest defineres som at bremse på en uventet måde, hvilket tvinger en eller flere bagfrakommende deltagere til at afvige, for at undgå kontakt med deltageren, der udfører bremsetesten.

10.6. Afkørsel

- 10.6.1. En deltager som skaber en farlig situation ved eksempelvis ikke at orientere sig, når vedkommende skal fortsætte løbet, efter at have været spundet rundt eller været indblandet i uheld, kan blive advaret eller straffet. Ved afkørsel, er det deltagers eget ansvar at orientere sig og komme sikkert ind på banen igen, uden at være til gene for andre køre. Dvs. kør ikke ind på banen, før du er helt sikker på, at der er klar bane bagved. Det er ikke tilladt at efterlade bilen på eller udenfor banen. Det er forbudt at bruge reset to track.
- 10.6.2. En deltager anbefales at køre tilbage på banen, langs med banen. At køre direkte ind på banen kan skabe unødige, farlige situationer.
- 10.6.3. Hvis en deltager holder stille på banen og én eller flere deltagere er på vej til at nå området på banen hvor deltageren holder, skal deltageren holde bremsen nede, bevare sin placering på banen, uden at bevæge bilen eller på andre måder distrahere andre deltagere. Det er deltagernes ansvar at holde øje med sit "map" i F126 for at se hvor langt andre deltagere er fra deltagernes egen position. Deltageren skal forblive på sin placering på banen, indtil det er sikkert at manøvrere bilen tilbage og videre på banen.

10.7. Gult flag

- 10.7.1. I størstedelen af uheld i F126, vises der gult flag til de bagfra kommende deltagere. Det gule flag vises som grafik. Når deltageren ser det gule flag, skal deltageren være forberedt på at overhaling er forbudt.
- 10.7.2. Der er ingen minimums -eller maksimumshastighed i gul flagzone, kun en delta-tid. Der er ingen regler for overhalinger under gul flagzone. Hvis en kører tager fordel af situationen, vil denne kører blive diskvalificeret fra løbet.

10.8. Safety Car

- 10.8.1. Man beholder sin position under SC. Det er ikke tilladt at overhale under safety-car-perioden. Når det grønne flag gives, betyder det at Safety-car-perioden er overstået, og feltet ledes nu af den førende. Det er først tilladt at overhale efter start/målstregen er krydset. Dog, når det grønne flag er givet, må man gerne time/påbegynde sin overhaling. Men man må ikke køre forbi, inden målstregen. Overhaler man inden målstregen er krydset med fuldt overlæg, skal pladsen gives tilbage omgående. Gør man ikke det, vil man blive diskvalificeret fra løbet.

10.9. Omgangshøjde og blå flag

- 10.9.1. Deltagere som er blevet sat en omgang tilbage, må forsøge at genvinde omgangshøjde i henhold til spillets regler.
- 10.9.2. Hvis en deltager ikke formår at opbygge tilstrækkelig afstand efter at have genvundet omgangshøjde, skal deltageren respektere blå flag i henhold til spillets regler.

10.10. Kørsel i pitten

- 10.10.1. Pitlane indgang, -udgang og -hastighed vil blive overvåget automatisk af F126. Deltageren straffes automatisk.
- 10.10.2. Ved pit udkørsel, samt på out lap, skal man respektere de hvide linjer, orientere sig bagud og ikke genere køre der allerede er på banen.



10.11. Minimumshastighed

En deltager forventes at opretholde en rimelig hastighed rundt på banen. Deltageren må ikke køre på en måde, hvorpå andre deltagere forhindres i at opretholde farten i forhold til løbsfart.

10.12. Overlagte handlinger

- 10.12.1. Overlagt påkørsel af andre deltagere er strengt forbudt. Dette gør sig gældende i alle sessioner, herunder træning, kvalifikation og løb.
- 10.12.2. Enhver deltager som forsøger eller fuldfører gengældelse af en anden deltagers handlinger, ved bevidst at påkøre den anden deltager, kan straffes med op til direkte udelukkelse fra serien.

10.13. Bumpdraft

Det er ikke tilladt at bumpdrafte en anden deltager. Bumpdraft defineres som at have kontakt med en anden for at skubbe den op i fart, mens man selv ligger i slipstrøm. Det forstyrrer konkurrenterne, og vil blive betragtet som en påkørsel.

11. Udnyttelse af fejl i spillet

11.1. Serverfejl

Opdages eventuelle serverfejl op til et løb, opfordres kørerne på det kraftigste til at tage kontakt til dommerne. Det er forbudt at udnytte eventuelle fejl i simulatoren for at få en fordel. Seriens organisation, partnere og sponsorer går ind for fair play. Vurderer løbsledelsen, at en deltager udnytter fejl i spillet, vil det betyde at deltageren kan blive udelukket fra serien.

12. Hacking og snyd

12.1. F126 Anti Cheat

Alt bevidst snyd med F1 spillet vil resultere i udelukkelse af deltageren. Løbsledelsen kan til enhver tid anmode om yderligere dokumentation, telemetry, replay-filer eller live observation ved mistanke om snyd.

12.2. Anden software

Brug af hardware eller software som ændrer F126 og giver deltageren en fordel, er strengt forbudt. Derudover er det i henhold til F126, ikke tilladt at benytte tredjepartssoftware, som manipulerer kobling, bremse, gasspjæld, gearskifte eller styring. Enhver deltager, der mistænkes for at bruge tredjeparts software eller hardware for at opnå en ulovlig fordel, vil blive undersøgt. Er der bevis for brugen af denne type tredjepartssoftware, udelukkes deltageren fra serien.

12.3. Generelt

Arrangøren forbeholder sig retten til at tilbageholde præmier og rapportere til myndighederne om ethvert forsøg på at opnå en konkurrencemæssig fordel på ulovlige metoder eller via punkterne beskrevet ovenfor.

13. Løbsrevision

13.1. Klage over hændelser

For at klage over en anden deltagers adfærd på banen, er det nødvendigt at opfylde følgende krav for at administrator og dommere vil tage klagen til revision:

- I division 2 og 3 skal klagen være sendt senest 24 timer efter løbet
- I division 1 skal alle klager være indgivet senest 60 minutter efter løbet.
- Deltageren skal have brudt et af punkterne i punkt 10 eller 11 i dette reglement.
- Alle klager skal indeholde race director fra eget perspektiv for alle omgange.
- Link til replays på Youtube, Twitch eller Medal kanal
- Angivelse af timestamp i replay
- Beskrivelse af situationen
- Indsend klage via ticket system på Discord DM kanal.
- Protesten behandles først, når protestgebyret på 50 kr. er registreret som sendes til mobilepay [XXXX](#). Hvis du får medhold i din klage, får du pengene tilbage. Får du ikke medhold i din klage, går pengene til serien.
- Får man medhold i en klage, vil den anklagede kunne blive tildelt følgende straffe:
 - Kvalban i næste løb
 - Tildelt straf sekunder.
 - Få fratrukket point fra et eller flere løb
 - Få tildelt en advarsel af dommerne og evt. udelukkes direkte fra mesterskabet.

13.2. Fejl i indgivelse

Er der fejl i indgivelsen af klagen, kan dommerne til enhver tid vælge at afvise denne.

13.3. Standardstraffe

Løbsledelsen og dommerne vurderer alle hændelser individuelt. Følgende strafniveauer kan anvendes:

- Advarsel
- Tidsstraf (5, 10 eller 20 sekunder)
- Fratrækning af mesterskabspoint
- Diskvalifikation fra løb
- Udelukkelse fra serien

Ved grove eller gentagne forseelser kan der gives strengere straf uden forudgående advarsel.

Dommerne vurderer blandt andet:

- skyldsgrad,
- konsekvens,
- gentagelser,
- og om handlingen vurderes som usportslig eller bevidst.

13.4. Dommere

Dommerne reviderer alle protesterne efter løbets afslutning. Alle dommere er forpligtet til at dømme objektivt og er udpeget i samarbejde med DASU.



13.5. Straffe

- 13.5.1. Finder administrator og dommer(e) det retfærdigt, kan deltageren blive udelukket uden advarsel. Hvis en deltager modtager tre DSQ eller tre advarsler, bliver de udelukket fra serien. Ved udelukkelse vil deltageren ikke få refunderet tilmeldingsgebyr.
- 13.5.2. I Division 1 kan dommerne tildele både tidsstraf eller pointstraf, afhængig af forseelsens karakter, imens løbet er i gang, så dommen er klar lige efter løbet.

13.6. Faktadom

Dommerens afgørelse er endelig og kan som udgangspunkt ikke appelleres.

13.7. Net Code

Net Code beskrives som kontakt mellem to biler, uden at kontakten er visuel i replay.

I tilfælde af Net Code er det op til dommerne at bedømme om uheldet kunne have været undgået uden Net Code.

13.8. Serverfejl eller andre tredjeparts problemer

I tilfælde af fejl fra tredjepart, kan løbsrevisionen vælge at flytte eller aflyse afdelingen.